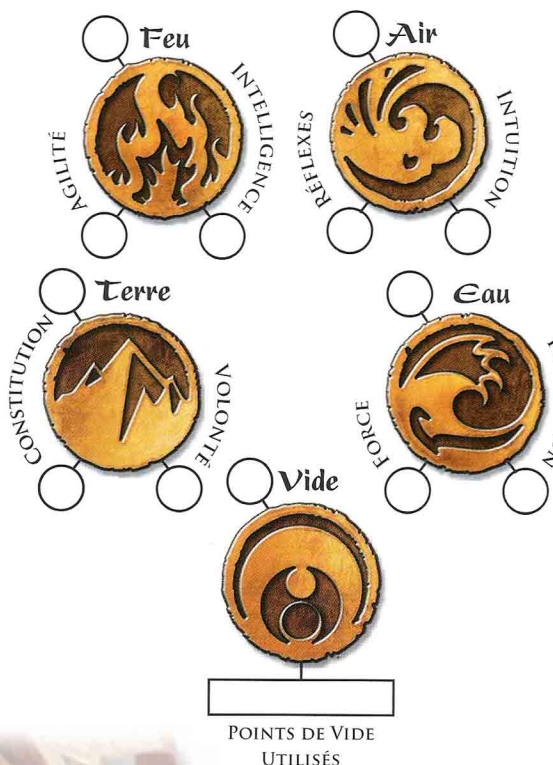


NOM: _____
 CLAN: _____ ÉCOLE: _____
 RANG DE MAÎTRISE: _____ RANG DE RÉPUTATION: _____
 ANNEAUX X 10 + COMPÉTENCES + BONUS À LA RÉPUTATION



ARME PRINCIPALE

JET D'ATTAQUE (TRAIT/COMPÉTENCE D'ARME)	
VD	QUALITÉ
CAPACITÉS SPÉCIALES	

ARMURE

BONUS AU ND	QUALITÉ
CAPACITÉS SPÉCIALES	

ND POUR ETRE TOUCHE

ND POUR ÊTRE TOUCHÉ = RÉFLEXES X 5 + ARMURE + AUTRES MODIFICATEURS	
AUTRES MODIFICATEURS	

INITIATIVE

JET DE RÉFLEXES/RÉPUTATION	
INITIATIVE ACTUELLE	

BLESSURES (RANG DE TERRE X 2 PAR NIVEAU, RANG DE TERRE X 5 POUR HORS DE COMBAT)

NIVEAU DE BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES
INDEMNÉ (+0)		
EGRATIGNÉ (+3)		
LÉGÈREMENT BLESSÉ (+5)		
BLESSÉ (+10)		
GRAVEMENT BLESSÉ (+15)		
IMPOTENT (+20)		
ÉPUISÉ (+40) 1 POINT DE VIDE POUR AGIR		
HORS DE COMBAT IMPOSSIBILITÉ D'AGIR		

COMPÉTENCES NOBLE

Art de la Magie (Intelligence) <input type="checkbox"/> Maho <input type="checkbox"/> Recherche de sort <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Art du conteur (Intuition) <input type="checkbox"/> Art oratoire <input type="checkbox"/> Fanfaronnade <input type="checkbox"/> Poésie <input type="checkbox"/> Rhétorique	<input type="checkbox"/> Sociale
Artisan (Variable) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Artisan
Calligraphie (Intelligence) <input type="checkbox"/> Haut Rokugani <input type="checkbox"/> Code secret	<input type="checkbox"/> Artistique
Cérémonie du thé (Vide) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Spectacle
Comédie (Intuition) <input type="checkbox"/> Déguisement <input type="checkbox"/> Imitation <input type="checkbox"/> Kabuki <input type="checkbox"/> No	<input type="checkbox"/> Spectacle
Connaissance Héraldique (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Connaissance Histoire (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Connaissance (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Connaissance (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Courtisan (Intuition) <input type="checkbox"/> Commerçage <input type="checkbox"/> Manipulation <input type="checkbox"/> Piège rhétorique	<input type="checkbox"/> Sociale
Divination (Intuition) <input type="checkbox"/> Astrologie <input type="checkbox"/> Kaware <input type="checkbox"/> Présages	<input type="checkbox"/> Erudit
Enquête (Variable) <input type="checkbox"/> Fouille <input type="checkbox"/> Interrogation <input type="checkbox"/> Sens de l'observation	<input type="checkbox"/>
Enseignement (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Etiquette (Intuition) <input type="checkbox"/> Bureaucratie <input type="checkbox"/> Conversation <input type="checkbox"/> Sincérité	<input type="checkbox"/> Sociale
Jeu (Intuition) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sociale
Médecine (Intelligence) <input type="checkbox"/> Antidote <input type="checkbox"/> Maladie <input type="checkbox"/> Herboristerie <input type="checkbox"/> Traitement des blessures	<input type="checkbox"/> Erudit
Méditation (Vide) <input type="checkbox"/> Jeûne <input type="checkbox"/> Récupération de vide <input type="checkbox"/> Zanj	<input type="checkbox"/>
Spectacle (Intuition) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Sociale
Théologie (Intelligence) <input type="checkbox"/> Culte des ancêtres <input type="checkbox"/> Fortunes <input type="checkbox"/> Shintao	<input type="checkbox"/> Erudit

MARCHAND

Artisanat (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Artisan
Commerce (Intuition) <input type="checkbox"/> Estimation <input type="checkbox"/> Marchandage <input type="checkbox"/> Mathématiques	<input type="checkbox"/>
Elevage (Intelligence) <input type="checkbox"/> Chevaux <input type="checkbox"/> Chiens <input type="checkbox"/> Faucons	<input type="checkbox"/>
Ingénierie (Intelligence) <input type="checkbox"/> Architecture <input type="checkbox"/> Construction <input type="checkbox"/> Siège	<input type="checkbox"/> Artisan
Navigation (Perception) <input type="checkbox"/> Terre <input type="checkbox"/> Mer <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Serrurerie (Intelligence) <input type="checkbox"/> Crochetage <input type="checkbox"/> Fabrication de serrures	<input type="checkbox"/> Artisan

BUGEI

Armes à chaîne (Agilité) <input type="checkbox"/> Kusarigama <input type="checkbox"/> Kyoketsu <input type="checkbox"/> Manrikikusari	<input type="checkbox"/>
Armes d'Hast (Agilité) <input type="checkbox"/> Lance d'harçon <input type="checkbox"/> Mai Chong <input type="checkbox"/> Sang Kauw <input type="checkbox"/> Sassumata <input type="checkbox"/> Sodegarami	<input type="checkbox"/>
Armes de paysans (Agilité) <input type="checkbox"/> Kama <input type="checkbox"/> Kumade <input type="checkbox"/> Parangu	<input type="checkbox"/>
Armes Lourdes (Agilité) <input type="checkbox"/> Dai tsuchi <input type="checkbox"/> Masakari <input type="checkbox"/> Ono <input type="checkbox"/> Tetsubo	<input type="checkbox"/>
Bâtons (Agilité) <input type="checkbox"/> Bo <input type="checkbox"/> Jo <input type="checkbox"/> Nunchaku <input type="checkbox"/> Pipe <input type="checkbox"/> Tonfa	<input type="checkbox"/>
Couteaux (Agilité) <input type="checkbox"/> Aiguchi <input type="checkbox"/> Jitte <input type="checkbox"/> Sai <input type="checkbox"/> Tanto	<input type="checkbox"/>
Eventails de guerre (Agilité) <input type="checkbox"/> Gansen <input type="checkbox"/> Menhari-Gata <input type="checkbox"/> Tessen	<input type="checkbox"/>
Kenjutsu (Agilité) <input type="checkbox"/> Katana <input type="checkbox"/> Ninja-to <input type="checkbox"/> No-Dachi <input type="checkbox"/> Wakisachi <input type="checkbox"/> Cimeterre	<input type="checkbox"/>
Kyujutsu (Réflexes) <input type="checkbox"/> Daikyu <input type="checkbox"/> Hankyu <input type="checkbox"/> Tir à l'arc Monté <input type="checkbox"/> Yomanri <input type="checkbox"/> Yumi	<input type="checkbox"/>
Lance (Agilité/ Réflexe) <input type="checkbox"/> Bisento <input type="checkbox"/> Nagamaki <input type="checkbox"/> Nage-yari <input type="checkbox"/> Naginata <input type="checkbox"/> Yari	<input type="checkbox"/>
Projectiles Ninja (Réflexes) <input type="checkbox"/> Sarbacane <input type="checkbox"/> Shuriken <input type="checkbox"/> Tsubute	<input type="checkbox"/>
Art de la guerre (Perception) <input type="checkbox"/> Batailles Marquante <input type="checkbox"/> Combat de masse <input type="checkbox"/> Escarmouche	<input type="checkbox"/> Erudit
Athlétisme (Variable) <input type="checkbox"/> Course <input type="checkbox"/> Escalade <input type="checkbox"/> Kemari <input type="checkbox"/> Natation <input type="checkbox"/> Saut	<input type="checkbox"/>
Chasse (Perception) <input type="checkbox"/> Eclaireur <input type="checkbox"/> Expert de la nature <input type="checkbox"/> Pistage <input type="checkbox"/> Survie	<input type="checkbox"/> Erudit
Connaissance Ecole (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Défense (Agilité) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Equitation (Agilité) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Iaijutsu (Réflexes) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jiu-jutsu (Agilité) <input type="checkbox"/> Atemi <input type="checkbox"/> Kase-do <input type="checkbox"/> Mizu-do <input type="checkbox"/> Sumai	<input type="checkbox"/>

DEGRADANTE

Anatomie (Intelligence) <input type="checkbox"/> Autopsi <input type="checkbox"/> Diagnostique <input type="checkbox"/> Torture	<input type="checkbox"/> Erudit
Connaissance Outremonde (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Contrefaçon (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Artisan
Discretion (Agilité) <input type="checkbox"/> Embuscade <input type="checkbox"/> Filature <input type="checkbox"/> Furtivité <input type="checkbox"/> Incantation	<input type="checkbox"/>
Explosifs (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Artisan
Monde du crime (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Erudit
Passe-passe (Agilité) <input type="checkbox"/> Contorsion <input type="checkbox"/> Dissimulation <input type="checkbox"/> Prestidigitation <input type="checkbox"/> Vol à la tire	<input type="checkbox"/>
Pièges (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Artisan
Poison (Intelligence) <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Artisan
Tromperie (Intuition) <input type="checkbox"/> Intimidation <input type="checkbox"/> Mensonge <input type="checkbox"/> Séduction	<input type="checkbox"/> Sociale